

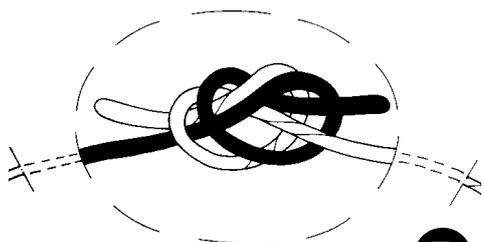
sicuri su ghiacciaio



3



4



5

Portare i soci in montagna in sicurezza è scopo del Gruppo Alpinistico del CAO.

Percorrere un ghiacciaio, gioiando degli aspetti meravigliosi che ci offre, può costituire a volte un'impresa ricca di insidie anche per chi possiede un'ampia e profonda esperienza.

Regola fondamentale è quella di procedere legati in cordata ed a corda distesa, anche su terreno apparentemente innocuo. Allo stato attuale delle esperienze e delle prove effettuate, il tipo di imbragatura ottimale per l'uso su ghiacciaio è quella bassa.



1

L'**imbragatura bassa**¹ presenta dei vantaggi in quanto i meccanismi della caduta e della trattenuta possono avvantaggiarsi dell'attacco basso della corda, circa all'altezza del baricentro del corpo e non sensibilmente più in alto, riducendo così l'effetto dello sbilanciamento.



2

Il modo più pratico per collegare l'imbragatura bassa alla corda, consiste nell'agganciare un **moschettone a ghiera**² entro cui viene inserita un'asola ottenuta sulla corda mediante un **nodo delle guide con frizione**³.

Il collegamento tramite moschettone è da preferire in quanto rende assai più semplici e soprattutto più rapide le manovre di incidente (caduta in un crepaccio di uno dei componenti la cordata); esso è giustificato dal fatto che su ghiacciaio le sollecitazioni in caso di caduta sono di norma assai inferiori a quelle che si determinano in parete di roccia.

Ogni componente deve disporre di un anello di cordino che viene preventivamente bloccato con un **nodo Prusik**⁴ sulla corda collegata all'imbragatura. Per una sicura progressione sul ghiacciaio, consigliamo, oltre a dei buoni scarponi, ramponi, piccozza ed un abbigliamento adeguato alla alta quota:

- imbragatura bassa
- 2 moschettoni a ghiera
- 2 cordini diametro 7mm - lunghezza 1,60 chiusi con **nodo fettuccia o nodo copiato**⁵.

Quindi con una buona preparazione ed adeguato allenamento, non possiamo far altro che augurarci numerose salite insieme per ghiacciai e maestose montagne.